

CSECCB

Cuenta Satélite de Economía Cultural y Creativa de Bogotá

Dirección de Economía, Estudios y Política



SECRETARÍA DE
CULTURA, RECREACIÓN
Y DEPORTE



¿Qué es la CSECCB ?

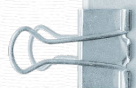
○ **Marco:** Política Pública de Economía Cultural y Creativa (2019-2038)



Sistema de información

Comparable

Marco de referencia
Cuentas Nacionales



Bogotá, única ciudad en el mundo

con una Cuenta
Satélite a nivel local.

Continuo

Serie 2014-2024

Confiable

Certificación calidad
estadística **DANE**
2024

Articulación entre SCRD y DANE

desde 2017



○ **2025:**
Resultados de la serie **2014 - 2024**

Valor agregado

Empleo

3 áreas

Artes y Patrimonio
Industrias Culturales
Creaciones Funcionales

11 sectores

85 actividades



Estructura del sector cultural y creativo de Bogotá

Artes y Patrimonio

Artes escénicas y espectáculos
Artes visuales
Educación cultural y creativa
Patrimonio cultural
Actividades manufactureras
Actividades asociativas y de regulación

Industrias Culturales

Audiovisual
Editorial
Fonográfica
Agencias de noticias

Creaciones Funcionales

Diseño
Publicidad
Software



¿Qué permite?

Referente para los agentes en el desarrollo de proyectos y actividades.

Conocer las dinámicas del sector y responder a necesidades

Implementar mecanismos y estrategias que potencien las actividades propias del sector

Participar en espacios académicos y eventos internacionales, nacionales y locales

Facilitar la planificación estratégica

Disponer de cifras oficiales

Fortalecer las estadísticas distritales y sectoriales

Acompañamiento técnico a otros sectores

Insumo para la formulación e implementación de Política Pública



¿En qué se diferencian los resultados de la CSECCB con otras fuentes de información?



- El sector cultural y creativo tiene diversas fuentes y debemos aprender a identificarlas y diferenciarlas según su alcance y nivel de desagregación.
- El PIB Nacional, Departamental y de Bogotá combina actividades culturales con otras no culturales.
- Las Cuentas Satélite (Nacional y Bogotá) se enfocan exclusivamente en actividades culturales y creativas, pero con criterios y alcances distintos.
- Comprender qué mide cada fuente es clave para interpretar correctamente los datos sobre la cultura y la creatividad.



Resultados Generales

Publicación 2025

¿Sabías que...?

En 2024, el sector cultural y creativo de Bogotá aportó **más que 15 sectores** como el de la **construcción** a la economía de la ciudad.

Cultura
BOGOTÁ



SECRETARÍA DE
CULTURA, RECREACIÓN
Y DEPORTE



En **2024** el sector **Cultural y Creativo** de **Bogotá** generó

\$20,8
Billones
5,1 mil millones USD

61,1% aporte VA cultural y creativa de Col

5,5% aporte VA Bogotá

4,8% aporte PIB Bogotá

Crecimiento **0,6%**
(2023-2024)

Valor Agregado



Artes y Patrimonio

\$2,5 Billones 12,3%



Industrias Culturales

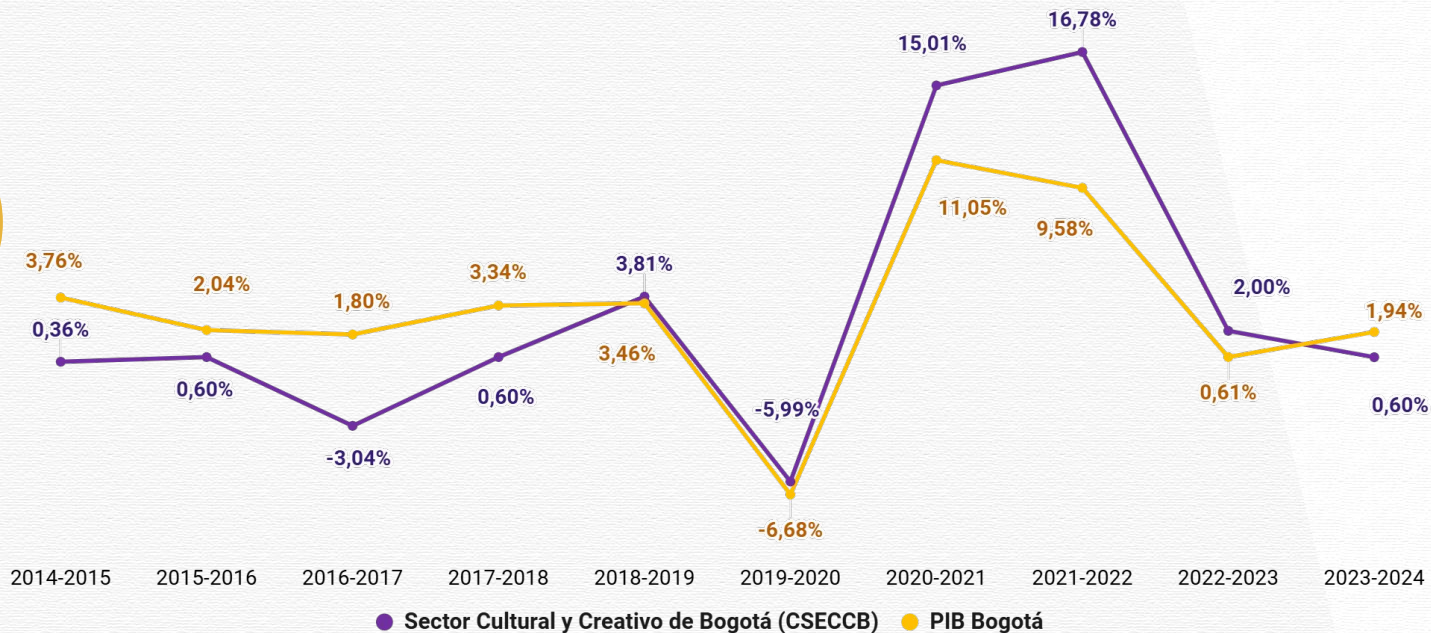
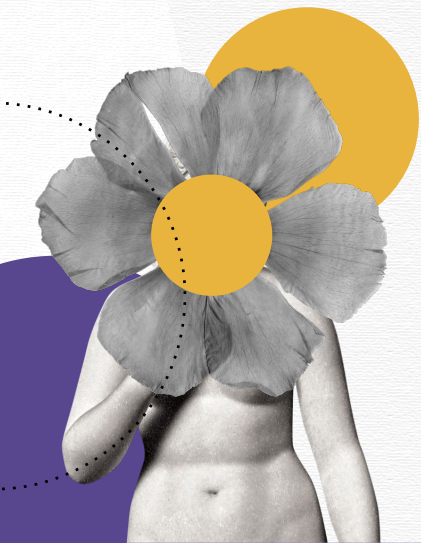
\$3,2 Billones 15,7%



Creaciones Funcionales

\$14,9 Billones 72,0%

Evolución del valor agregado del sector cultural y creativo de Bogotá frente al PIB distrital (2014-2024)



En la última década, el sector cultural y creativo de Bogotá se estabilizó y fortaleció, impulsado por el dinamismo del área de creaciones funcionales

2014 vs 2024:

47,24% Artes y patrimonio

-19,89% Industrias Culturales

53,15% Creaciones Funcionales

32,45% Total sector cultural y Creativo

En **2024** el sector **Cultural y Creativo** de **Bogotá** generó

Hombres

59,6%

Mujeres

40,4%



Artes y Patrimonio

51 mil

21,7%



Industrias Culturales

44 mil

18,9%



Creaciones Funcionales

139 mil

59,2%

**Trabajo Equivalente a
Tiempo Completo**

196.087

Ocupados 235.31

29,1% aporte OC cultural y creativa de Col

Crecimiento 8,6% (2023-2024)

Área: Artes y Patrimonio



Artes visuales 0,5% del área

Manufactureras de la economía creativa 6,3% del área

Patrimonio cultural 8,7% del área

Asociativas y de regulación 16,4% del área

Artes escénicas y espectáculos 25,1% del área

Educación cultural y creativa 43,4% del área

\$2,5 Billones

Valor Agregado 12,3% del sector

628 000 millones de dólares

Crecimiento 4,2%
(2023-2024)

Ocupados 21,7% del sector

51.232

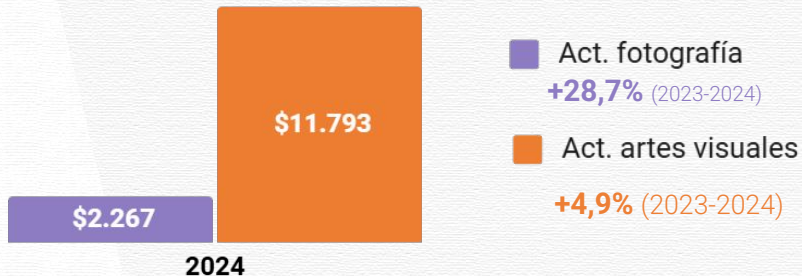
Crecimiento 5,5%
(2023-2024)



Valor Agregado

Artes visuales

\$14.060 millones Crecimiento **21,8%** (2023-2024)



- Act. fotografía
+28,7% (2023-2024)
- Act. artes visuales
+4,9% (2023-2024)

*Cifras en millones de pesos (valores a precios corrientes)



Ocupados en las artes visuales y artes escénicas:
15.936

Crecimiento: 6,67%

Artes escénicas y espectáculos

\$641.005 millone Crecimiento **16,1%** (2023-2024)



- Creación teatral
+13,9% (2023-2024)
- Otras actividades de espectáculos en vivo
-3,4% (2023-2024)
- Act. teatrales
+17,9% (2023-2024)
- Act. espectáculos musicales en vivo
+33,0% (2023-2024)

*Cifras en millones de pesos (valores a precios corrientes)





Valor Agregado



Patrimonio cultural \$222.093 millones **Decrecimiento 8,0%** (2023-2024) **Ocupados** en patrimonio: **12.669**
Crecimiento: 3,31%

Manufactureras de la economía creativa \$160.904 millones **Decrecimiento 11,1%** (2023-2024)

Educación cultural y creativa \$1.110.071 millones **Crecimiento 2,9%** (2023-2024)

Ocupados en Educación cultural y creativa; actividades asociativas y de regulación: **22.627**
Crecimiento: 6,03%

Asociativas y de regulación \$409.563 millones **Crecimiento 4,2%** (2023-2024)

Área: Industrias Culturales



Fonográfico 6,1% *del área*

Agencia de noticias y otros servicios de información 8,3% *del área*

Editorial 27,2% *del área*

Audiovisual 58,5% *del área*

\$3,2 Billones

Valor Agregado 15,7% *del sector*

801 000 millones de dólares

Decrecimiento 3,4%
(2023-2024)

Ocupados 18,9% *del sector*

44.647

Crecimiento 24,4%
(2023-2024)



Valor Agregado

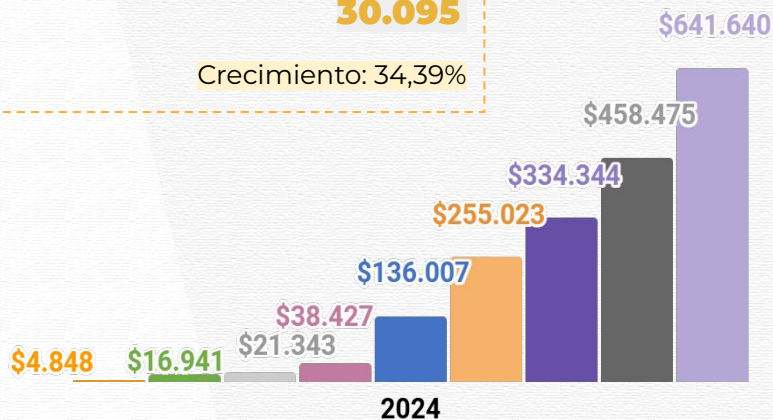
Audiovisual \$1.907.047 millones

Decrecimiento 2,5% (2023-2024)

Ocupados en audiovisual
y fonográfico:

30.095

Crecimiento: 34,39%



*Cifras en millones de pesos (valores a precios corrientes)

- Act. programación y transmisión en el servicio de radiodifusión sonora
- Act. programación y transmisión de televisión

- Comercio minorista de otros artículos culturales y de entretenimiento (especializados)
-12,2% (2023-2024)
- Actividades de posproducción de películas cinematográficas
-12,8% (2023-2024)
- Actividades de distribución de películas cinematográficas
-3,2% (2023-2024)
- Creación audiovisual
10,4% (2023-2024)
- Actividades de producción de películas cinematográficas
- Actividades de exhibición de películas cinematográficas y videos
- Televisión por suscripción



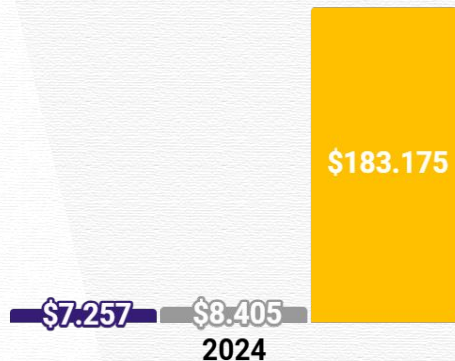


Valor Agregado

Fonográfico

\$198.837 millones

Crecimiento **0,54%** (2023-2024)



■ Creación musical

48,1% (2023-2024)

■ Producción de copias a partir de grabaciones originales
33,5% (2023-2024)

■ Act. grabación de sonido y edición de música
-1,8% (2023-2024)



**Cifras en millones de pesos (valores a precios corrientes)*



Valor Agregado

Editorial

\$886.016 millones

Decrecimiento 6,7% (2023-2024)

Ocupados en Editorial; agencias de noticias y otros servicios de información:

14.552

Crecimiento: 7,83%



Agencia de noticias y otros servicios de información

millones

\$269.511

Decrecimiento 1,9% (2023-2024)

Área: Creaciones Funcionales



Diseño 6,4% *del área*

Publicidad 20,8% *del área*

Medios digitales y Software 72,8% *del área*

\$14,9 Billones

Valor Agregado 72,0% *del sector*

3 682 000 millones de dólares

Crecimiento 1,0%
(2023-2024)

Ocupados 59,2% *del sector*

139.434

Crecimiento 5,4%
(2023-2024)

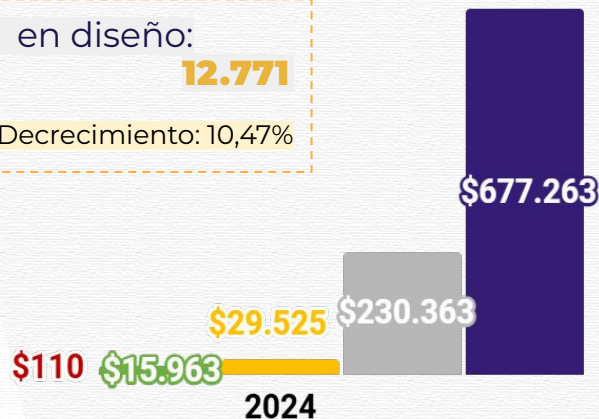


Valor Agregado

Diseño \$953.224 millones **Decrecimiento 13,0%** (2023-2024)

Ocupados en diseño:
12.771

Decrecimiento: 10,47%



Fabric. instrumentos musicales
-3,7% (2023-2024)

Fabric. joyas, bisutería y artículos conexos
+22,6% (2023-2024)

Fabric. juegos, juguetes y rompecabezas
-2,2% (2023-2024)

Act. especializadas de diseño
-18,6% (2023-2024)

Act. arquitectura e ingeniería y otras actividades conexas de consultoría técnica
-12,0% (2023-2024)

*Cifras en millones de pesos (valores a precios corrientes)





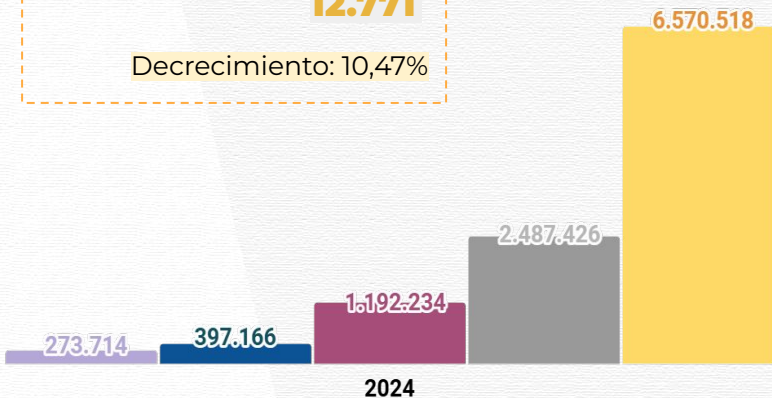
Valor Agregado

Medios digitales y Software \$10.921.058 millones

Crecimiento 2,9% (2023-2024)

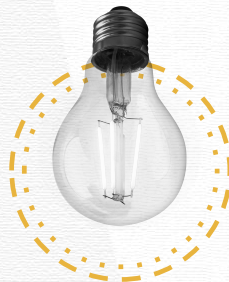
Ocupados en diseño:
12.771

Decrecimiento: 10,47%



*Cifras en millones de pesos (valores a precios corrientes)

- Edición de programas de informática (software)
+42,7% (2023-2024)
- Comercio menor de computadores, equipos periféricos
-19,3% (2023-2024)
- Portales Web
+4,5% (2023-2024)
- Act. consultoría informática y actividades de administración de instalaciones
+5,8% (2023-2024)
- Act. desarrollo de sistemas informáticos (planificación, análisis, diseño, programación, pruebas)
+2,1% (2023-2024)





Valor Agregado



Publicidad

\$3.118.765 millones

Decrecimiento

0,9% (2023-2024)

Ocupados

en Publicidad:

45.705

Crecimiento: 3,62%

¡Gracias!

www.culturarecreacionydeporte.gov.co



*Escanear código QR para
conocer las publicaciones*



SECRETARÍA DE
CULTURA, RECREACIÓN
Y DEPORTE



Glosario



Actividades de inclusión total: “Las actividades de inclusión total hacen referencia a las actividades económicas pertenecientes a las clases seleccionadas de la CIIU Rev. 4 A.C, que son consideradas como actividades económicas de carácter cultural, y aquellas actividades creativas en las cuales todos sus productos están protegidos por el derecho de autor” (tomado de Metodología General Cuenta Satélite de Cultura y Economía Naranja, DANE 2021).

Actividades de inclusión parcial: “Las actividades de inclusión parcial son aquellas actividades económicas creativas en las cuales solamente algunos de sus productos están cobijados por el derecho de autor” (tomado de Metodología General Cuenta Satélite de Cultura y Economía Naranja, DANE 2021).

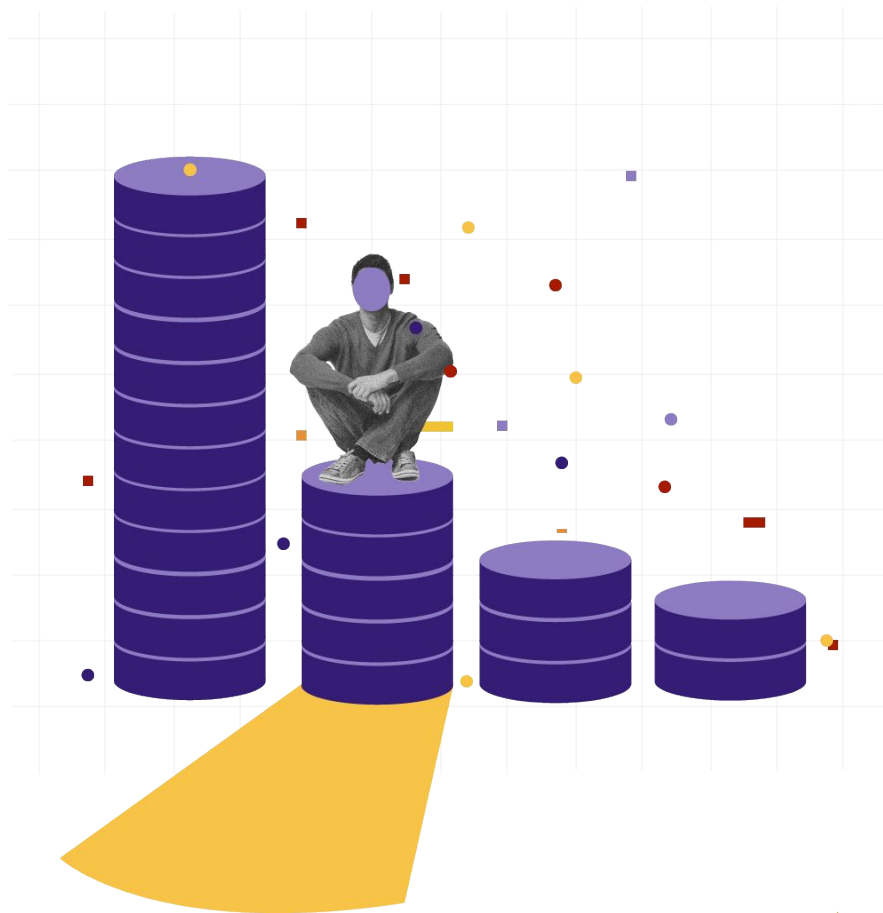
Datos preliminares (pr): “Hace relación a un avance con la información disponible y recopilada, de manera resumida del sistema de Cuentas Departamentales”.



Datos provisionales (p): “Corresponden a datos que conservan la metodología y el acervo estadístico, para el año de referencia n, a partir de la información disponible a la fecha programada para la publicación; estos datos pueden ser modificados para convertirse en definitivos”.

****Precios corrientes:** “es el valor de las operaciones a precios del momento del registro, es decir que incluye el efecto inflacionario”.

***Precios constantes:** “es el valor de las operaciones a un precio que se ha elegido como base y por lo tanto no contienen efecto inflacionario”.





Ocupados: son aquellas que se encontraban durante el periodo de referencia en una de las siguientes situaciones:

1. Trabajó por lo menos una hora remunerada en la semana de referencia.
2. Los que no trabajaron la semana de referencia, pero tenían un trabajo.
3. Trabajadores sin remuneración que trabajaron en la semana de referencia por lo menos una (1) hora.

<https://www.dane.gov.co/index.php/estadisticas-por-tema/mercado-laboral>

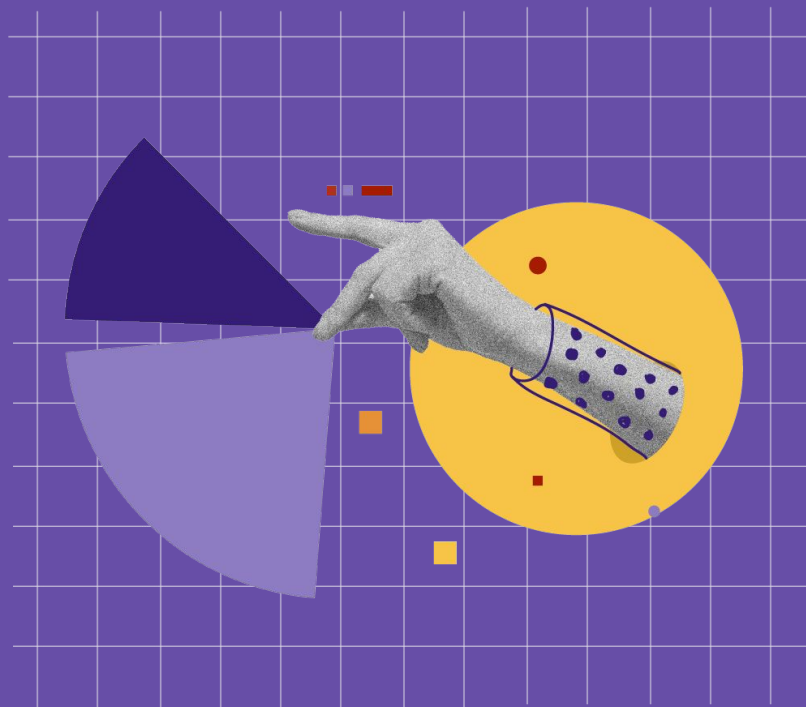
Trabajo equivalente a tiempo completo: “Mide la intensidad del factor trabajo utilizado en un proceso productivo y es expresado en términos de la jornada normativa. Se calcula dividiendo el total de horas efectivamente trabajadas por el promedio anual de horas legalmente trabajadas en puestos de trabajo de tiempo completo (48 horas semanales para Colombia)(DANE, 2018).”

https://www.dane.gov.co/files/investigaciones/pib/sateli_cultura/bogota/Bole_Cta_Sat_Cul_Bog_2010_2017.pdf

Campo cultural: “Conjunto de actividades humanas y sus manifestaciones cuya razón de ser consiste en la creación, producción, difusión, transmisión, consumo y apropiación de contenidos simbólicos relacionados a las artes y el patrimonio”. (Convenio Andrés Bello, 2015, pág. 40).

Anexos:

Segmentación Cuenta Satélite de Economía Cultural y Creativa de Bogotá



1. ARTES Y PATRIMONIO

Segmento	Actividad económica	CIU Rev. 4 AC	Inclusión
Artes visuales	Actividades de fotografía	7420	TOTAL
	Artes plásticas y visuales	9005	TOTAL
Artes escénicas y espectáculos	Actividades de espectáculos musicales en vivo	9007	TOTAL
	Actividades teatrales	9006	TOTAL
	Creación musical	9002	TOTAL
	Creación teatral	9003	TOTAL
	Otras actividades de espectáculos en vivo	9008	TOTAL
Patrimonio Cultural	Actividades de bibliotecas y archivos	9101	TOTAL
	Actividades de jardines botánicos, zoológicos y reservas naturales	9103	TOTAL
	Actividades de parques de atracciones y parques temáticos	9321	TOTAL
	Actividades y funcionamiento de museos, conservación de edificios y sitios históricos	9102	TOTAL
	Investigaciones y desarrollo experimental en el campo de las ciencias naturales y la ingeniería	7210	PARCIAL
	Investigaciones y desarrollo experimental en el campo de las ciencias sociales y las humanidades	7220	PARCIAL

1. ARTES Y PATRIMONIO

Segmento	Actividad económica	CIIU Rev. 4 AC	Inclusión
Educación cultural y creativa	Educación básica primaria	8513	PARCIAL
	Educación de instituciones universitarias o de escuelas tecnológicas	8543	PARCIAL
	Educación de la primera infancia	8511	PARCIAL
	Educación de universidades	8544	PARCIAL
	Educación media académica	8522	PARCIAL
	Educación media técnica y de formación laboral	8523	PARCIAL
	Educación preescolar	8512	PARCIAL
	Educación básica secundaria	8521	PARCIAL
	Educación técnica profesional	8541	PARCIAL
	Educación tecnológica	8542	PARCIAL
	Enseñanza cultural	8553	TOTAL
	Establecimientos que combinan diferentes niveles de educación	8530	PARCIAL
	Formación académica no formal	8551	PARCIAL

1. ARTES Y PATRIMONIO

Segmento	Actividad económica	CIIU Rev. 4 AC	Inclusión
Actividades manufactureras de la economía cultural (artesanías)	Acabado de productos textiles	1313	PARCIAL
	Comercio al por menor de prendas de vestir y sus accesorios (incluye artículos de piel) en establecimientos especializados	4771	PARCIAL
	Comercio al por menor de todo tipo de calzado y artículos de cuero y sucedáneos del cuero en establecimientos especializados	4772	PARCIAL
	Confección de prendas de vestir, excepto prendas de piel	1410	PARCIAL
	Corte, tallado y acabado de la piedra	2396	PARCIAL
	Confección de artículos con materiales textiles, excepto prendas de vestir	1392	PARCIAL
	Fabricación de artículos de piel	1420	PARCIAL
	Fabricación de artículos de punto y ganchillo	1430	PARCIAL
	Fabricación de artículos de viaje, bolsos de mano y artículos similares elaborados en cuero, y fabricación de artículos de talabartería y guarnicionería	1512	PARCIAL
	Fabricación de calzado de cuero y piel, con cualquier tipo de suela	1521	PARCIAL
	Fabricación de muebles	3110	PARCIAL
	Fabricación de otros artículos textiles n.c.p.	1399	PARCIAL
	Fabricación de otros productos de cerámica y porcelana	2393	PARCIAL

1. ARTES Y PATRIMONIO

Segmento	Actividad económica	CIIU Rev. 4 AC	Inclusión
Actividades manufactureras de la economía cultural (artesanías)	Fabricación de otros productos de madera; fabricación de artículos de corcho, cestería y espartería	1690	PARCIAL
	Fabricación de otros productos elaborados de metal n.c.p.	2599	PARCIAL
	Fabricación de otros tipos de calzado, excepto calzado de cuero y piel	1522	PARCIAL
	Fabricación de recipientes de madera	1640	PARCIAL
	Fabricación de tapetes y alfombras para pisos	1393	PARCIAL
	Fabricación de tejidos de punto y ganchillo	1391	PARCIAL
	Fabricación de vidrio y productos de vidrio	2310	PARCIAL
	Forja, prensado, estampado y laminado de metal; pulvimetalurgia	2591	PARCIAL
	Producción de malta, elaboración de cervezas y otras bebidas malteadas	1103	PARCIAL
Actividades asociativas y de regulación	Tejeduría de productos textiles	1312	PARCIAL
	Actividades de asociaciones profesionales	9412	PARCIAL
	Actividades ejecutivas de la administración pública	8412	PARCIAL
	Actividades de otras asociaciones n.c.p.	9499	PARCIAL
	Regulación de las actividades de organismos que prestan servicios de salud, educativos, culturales y otros servicios sociales, excepto servicios de seguridad social	8413	PARCIAL

2. INDUSTRIAS CULTURALES CONVENCIONALES

Segmento	Actividad económica	CIIU Rev. 4 AC	Inclusión
Audiovisual	Actividades de distribución de películas cinematográficas, videos, programas, anuncios y comerciales de televisión	5913	TOTAL
	Actividades de exhibición de películas cinematográficas y videos	5914	TOTAL
	Actividades de postproducción de películas cinematográficas, videos, programas, anuncios y comerciales de televisión	5912	TOTAL
	Actividades de producción de películas cinematográficas, videos, programas, anuncios y comerciales de televisión	5911	TOTAL
	Actividades de programación y transmisión de televisión	6020	TOTAL
	Actividades de telecomunicación satelital	6130	PARCIAL
	Actividades de telecomunicaciones alámbricas	6110	PARCIAL
	Comercio al por menor de otros artículos culturales y de entretenimiento n.c.p. en establecimientos especializados	4769	PARCIAL
	Creación audiovisual	9004	TOTAL
Editorial	Actividades de impresión	1811	PARCIAL
	Actividades de servicios relacionados con la impresión	1812	PARCIAL
	Comercio al por menor de libros, periódicos, materiales y artículos de papelería y escritorio, en establecimientos especializados	4761	PARCIAL
	Creación literaria	9001	TOTAL
	Edición de libros	5811	TOTAL
	Edición de periódicos, revistas y publicaciones periódicas	5813	TOTAL
	Otras actividades profesionales, científicas y técnicas n.c.p.	7490	PARCIAL
	Otros trabajos de edición	5819	TOTAL
Fonográfica	Actividades de grabación de sonido y edición de música	5920	TOTAL
	Actividades de programación y transmisión en el servicio de radiodifusión sonora	6010	TOTAL
	Producción de copias a partir de grabaciones originales	1820	TOTAL
Agencias de noticias y otros servicios de información	Actividades de agencias de noticias	6391	TOTAL
	Otras actividades de servicio de información n.c.p.	6399	TOTAL

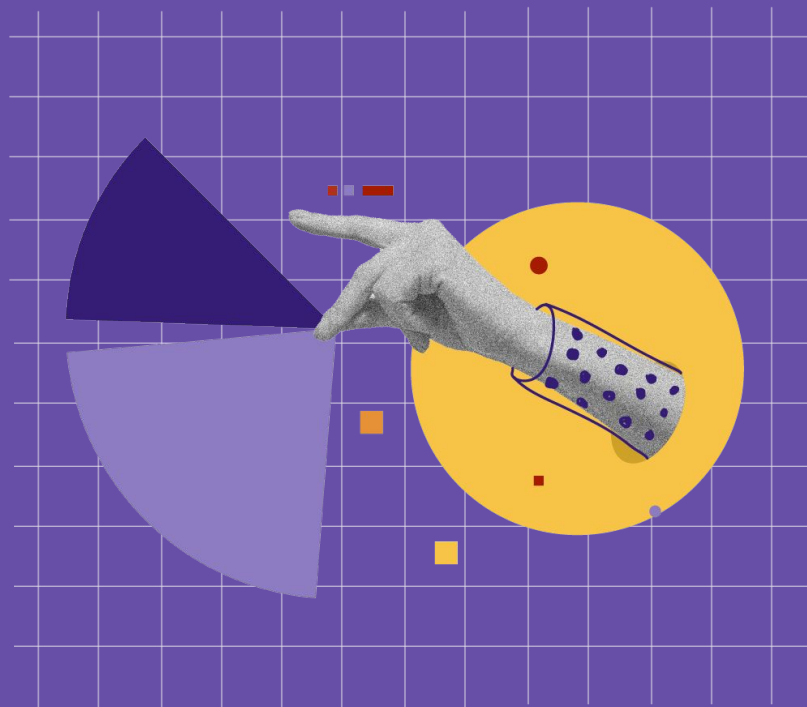
3. CREACIONES FUNCIONALES

Segmento	Actividad económica	CIIU Rev. 4 AC	Inclusión
Diseño	Actividades de arquitectura e ingeniería y otras actividades conexas de consultoría técnica	7110	PARCIAL
	Actividades especializadas de diseño	7410	TOTAL
	Fabricación de instrumentos musicales	3220	TOTAL
	Fabricación de joyas, bisutería y artículos conexas	3210	PARCIAL
	Fabricación de juegos, juguetes y rompecabezas	3240	TOTAL
Medios digitales y software	Actividades de consultoría informática y actividades de administración de instalaciones informáticas	6202	PARCIAL
	Actividades de desarrollo de sistemas informáticos (planificación, análisis, diseño, programación, pruebas)	6201	TOTAL
	Comercio al por menor de computadores, equipos periféricos, programas de informática y equipos de telecomunicaciones en establecimientos especializados	4741	PARCIAL
	Edición de programas de informática (software)	5820	TOTAL
	Portales Web	6312	TOTAL
	Procesamiento de datos, alojamiento (hosting) y actividades relacionadas	6311	PARCIAL
Publicidad	Publicidad	7310	TOTAL

Anexos:

Segmentación

PIB



Sección R. Actividades artísticas, de entretenimiento y recreación

CIU	Actividad
9001	Creación literaria
9002	Creación musical
9003	Creación teatral
9004	Creación audiovisual
9005	Artes plásticas y visuales
9006	Artes plásticas y visuales
9007	Actividades de espectáculos musicales en vivo
9008	Otras actividades de espectáculos en vivo n.c.p.
9101	Actividades de bibliotecas y archivos
9102	Actividades y funcionamiento de museos, conservación de edificios y sitios históricos
9103	Actividades de jardines botánicos, zoológicos y reservas naturales
9200	Actividades de juegos de azar y apuestas
9311	Gestión de instalaciones deportivas
9312	Actividades de clubes deportivos
9319	Otras actividades deportivas
9321	Actividades de parques de atracciones y parques temáticos
9329	Otras actividades recreativas y de esparcimiento n.c.p.

Sección S. Otras actividades de servicios

CIIU	Actividad
9411	Actividades de asociaciones empresariales y de empleadores
9412	Actividades de asociaciones profesionales
9420	Actividades de sindicatos de empleados
9491	Actividades de asociaciones religiosas
9492	Actividades de asociaciones políticas
9499	Actividades de otras asociaciones n.c.p.
9511	Mantenimiento y reparación de computadores y de equipo periférico
9512	Mantenimiento y reparación de equipos de comunicación
9521	Mantenimiento y reparación de aparatos electrónicos de consumo
9522	Mantenimiento y reparación de aparatos y equipos domésticos y de jardinería
9523	Reparación de calzado y artículos de cuero
9524	Reparación de muebles y accesorios para el hogar
9529	Mantenimiento y reparación de otros efectos personales y enseres domésticos
9601	Lavado y limpieza, incluso la limpieza en seco, de productos textiles y de piel
9602	Peluquería y otros tratamientos de belleza
9603	Pompas fúnebres y actividades relacionadas
9609	Otras actividades de servicios personales n.c.p.

Sección T. Otras actividades de servicios

CIU	Actividad
9700	<i>Actividades de los hogares individuales como empleadores de personal doméstico</i>
9810	<i>Actividades no diferenciadas de los hogares individuales como productores de bienes para uso propio</i>
9820	<i>Actividades no diferenciadas de los hogares individuales como productores de servicios para uso propio</i>